

Celotáborová hra – Pod pirátskou vlajkou

Inspirovali jsme se na netu hrou Tajemství kapitána Snakea a upravili jsme si ji podle svých potřeb a možností – pluli jsme po mořích i oceánech, navštěvovali zajímavé ostrovy a postupně objevovali poklady. Cílem pirátů bylo najít kapitána Snakea a jeho truhlu s pokladem.

Den 1.

- příjezd budoucích pirátů do přístavu
- příprava posádek
- úvodní táborák

Den 2.

- Pirátské desatero – hledání pravidel rozvěšených po lese a jejich postupné co nejpřesnější sepsání
- Pirátské zkoušky – střelba z praku (šikovnost), hádanky a hlavolamy (chytrost), jazykolamy (jazyková zdatnost)
- Stavba lodi – oddílové místo
- Seznámení s legendou o Snakeovi

Den 3.

- Ten, co sedí nahoře v koši a kouká dalekohledem do dáli (piráti postupně pozorují barevný obrázek ryby dalekohledem a vrací se do svých korábů, kde co nejpřesněji vybarvují podle vzoru)
- Až naprší a uschne – vodní hrátky

Den 4.

- Hajzlábá – na lodi vypukly střevní nemoci
- Škola navigace
- Voda, voda, voda – návštěva koupaliště

Den 5.

- Jedna bitva za druhou – klasická hra Lodě v běhací variantě – posádky lodí na jednom břehu rybníka s prázdnou tabulkou, na opačném břehu vedoucí se zakreslenými loděmi. Jednotliví piráti běhají po hrázi se zvolenými souřadnicemi a společně tak objevují rozmístění lodí.
- Ostrov dřeva – návštěva manželů Křížových s dílničkou Stromy a život

Den 6.

- Zraněný pirát – zvládnutí různých úkolů jen pomocí jedné zdravé ruky a háku (přesun věcí, sbírání předmětů, zavazování tkaniček, oblékání)
- Vylodění na záchranných člunech
- Noční hra Boj o vodu – koráby vysílají své piráty ke "studánce", kde sbírají "kapky vody" - kdo získá víc?

Den 7.

- Stezka správného piráta – cesta poslepu podél lan, člunkový běh, týmový přechod "bažiny" pomocí třech prken, přenos vody, čichová zkouška

- Cesta na hrad – ten stával v místě, kde je dnes Černý rybník, z hradu vykukovaly jen věžičky. Úkolem posádek bylo doplout na raftu k věži a získat zde potopený poklad.

Den 8.

- Pirátův úbor – tvorba táborových triček
- Lov ryb – turnaj v ringu
- Bermudský trojúhelník

Den 9.

- výlet na opravdovou loď – pěšky do Šluknova, vlakem do Bad Schandau, přívozem do města – návštěva Domu Saského Švýcarska, lázeňského parku, výjezd výtahem k výběhům rysů

Den 10.

- Výprava do džungle – chodící hra s volbou cesty podle odpovědi na otázky
- Výroba papouška z ruličky toaletního papíru a peříček
- Mýdlové lázně – výroba plstěného mýdla
- Plavání v mořské pěně (díky, hasiči!)
- Večer hazardních her

Den 11.

- Námořní formule 8 - dopluli jsme až k závodní dráze a můžeme to rozjet podle pravidel hry Formule
- Čachty, Čachty – návštěva koupaliště

Den 12.

- Boj o vlajky
- Objevení kapitána Snakea, luštění jeho zpráv
- spaní pod širákem

Den 13.

- zabití čtyřhlavé obludy (nafouklé balonky) na Černém rybníku (plavba na raftu, pátrání po pokladu)
- pirátský obchod

Den 14.

- závěrečné dopnutí do přístavu a vylodění doma